



L'ÂNE : UN ANIMAL A PART



Atelier adapté selon le cycle scolaire

Durée de l'animation : 1h-1h30

Nombre d'animateurs : 1

Finalité :

- Apprendre à connaître un animal familier mais particulier

Objectifs :

- Être capable d'adapter son comportement à la présence des animaux
- Connaître les besoins (soins, alimentation...) d'un âne
- Savoir reconnaître et nommer les différentes parties du corps de l'âne
- Repérer dans la classification des êtres vivants la place de l'âne
- Connaître d'autres équidés et leurs caractéristiques

Objectifs opérationnels :

Savoir :

- Connaître les principales parties du corps de l'âne
- Savoir replacer le nom des différentes parties du corps sur un tableau
- Découvrir d'autres équidés

Savoir faire :

- S'occuper d'un âne : brosser, caresser....
- Maîtriser ses émotions

Savoir être :

- Respecter les règles de sécurité
- Être attentif et silencieux pour ne pas effrayer les animaux

<p>Liens avec les programmes scolaires :</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Soigner, nourrir des animaux - Ranger les animaux en fonctions de critères spécifiques : races, famille, espèces... - Découvrir le mode de vie des animaux - Questionner, dialoguer avec l'exploitant agricole - Les fonctions du vivant : nutrition, croissance, reproduction, observation des animaux
<p>Déroulement de l'animation :</p>	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Activité 1</u> : S'occuper d'un âne par petit groupe - <u>Activité 2</u> : Découvrir la morphologie de l'âne - <u>Activité 3</u> : Trouver ce que mange l'âne et que préfère-t-il ? - <u>Activité 4</u> : Classification du monde vivant de l'âne (mammifère, équidé...) et notion d'hybride.